|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Tilbudet er beregnet for: Hjemmeboende personer med demens. Lokalisering Fosbykollens dagsenter i 1.etasje. Åpningstider Hver tirsdag og annenhver torsdag  Kl: 09.00 – 14.00 Priser Kr 90,- / dag Ved avlastning er tilbudet gratis. Transport Dagsenterets personale henter og bringer. Måltider Frokost, mellommål og middag |  |  | |  | | --- | | Hvordan søke?Kontakt oss her på Fosbykollen. Vi kan gi deg ytterligere informasjon.Kontaktpersoner Avdelingsleder: 41 55 47 05 | | |  |  |  | | --- | --- | --- | |  |  | Dagaktivitets -tilbud for hjemmeboende personer med demens i Aremark  Fosbykollen  1798 Aremark | | |  |  | |  | | --- | |  | |  | | Dagaktivitets -tilbud for hjemmeboende personer med demens i Aremark | | jon | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Hva er dagaktivitetstilbud? Hjemmeboende personer med demens kan ha stor nytte av tilrettelagte tjenester som dagaktivitetstilbud. Formålet med et dagaktivitetstilbud er blant annet å bidra til en meningsfull hverdag med sosialt samvær, trygghet og opplevelse av mestring. |  |  | Fleksibel tilpasning Brukernes behov vil definere en stor del av det daglige innholdet av dagaktiviteten.  Når aktivitetene tar hensyn til brukerens interesser, støtter de opp under identitet og verdighet. Målet er at brukerne skal oppleve respekt, tillit og trygghet.  Aktivitetene tar hensyn til lokale tradisjoner, kultur og næringsveier. Det er i aktiviteter som er knyttet opp mot det brukeren er kjent med, at de kan vedlikeholde identitet og tilhørighet.  “Jeg er fortsatt den samme og jeg ønsker at dere skal se meg som den samme, selv om alderen nå begynner å sette spor.”  . |  |  | Hensikten med aktivitet  * Gi innhold i hverdagen * Gi opplevelser * Gi sosialt samvær * Opprettholde selvfølelse * Opprettholde identitet * Skape glede * Skape tilhørighet * Avlede fra sorg * Avlede fra smerte * Dempe uro * Observere ressurser * Utrede funksjonssvikt * Vedlikeholde ferdigheter * Stimulere sansene * Trene * Gi opplevelse av å mestre |